

LE JEU DU DICTIONNAIRE

Chaque joueur doit écrire une définition de chaque mot du vocabulaire qu'il imagine pour ce mot : c'est là que le jeu prend tout son intérêt parce que certains vont choisir d'inventer une définition aussi proche que possible d'une vraie définition tandis que d'autres vont imaginer des définitions aussi loufoques et rigolotes que possible. On donne un point pour chaque bonne réponse et un point pour la plus farfelue.

Un programme, le macaron, les crêpes, des sculptures de glace, les saucisses, la tuque, le bonhomme carnaval, la ceinture fléchée, le patinage, les glissades, le chocolat chaud, les fèves au lard (les binnes), les Compagnons, le sirop d'érable, le foulard, les mitaines, un festival et tout autre mot approprié au thème.

Littératie : Écriture, lecture,
Stratégies de recherche, ordre alphabétique, créativité

